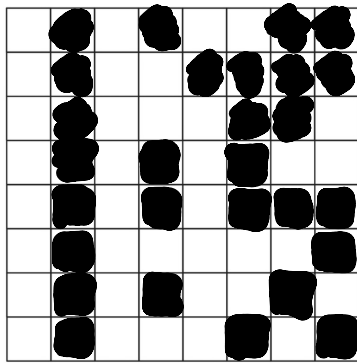
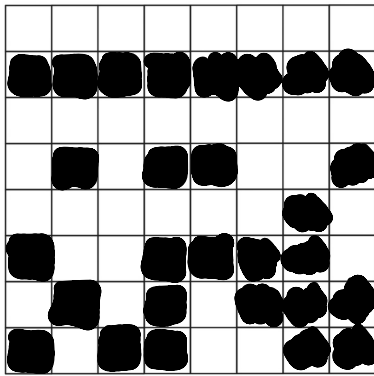


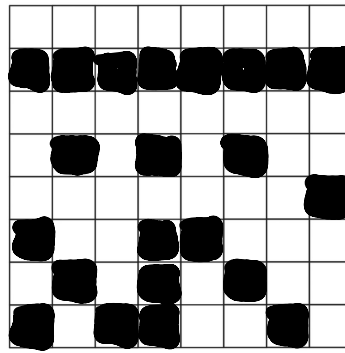
$a/b)$ 

SOFTWARE



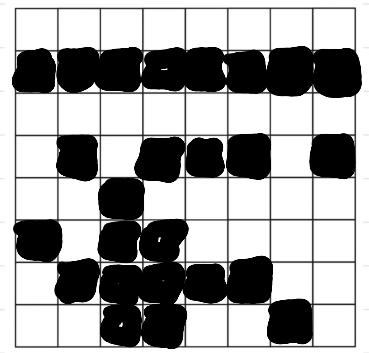
---Y---W---

HARDWARE



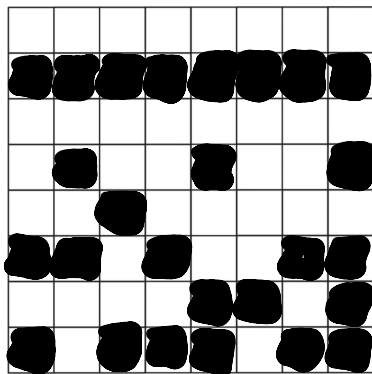
---T---T---

PASSWORT



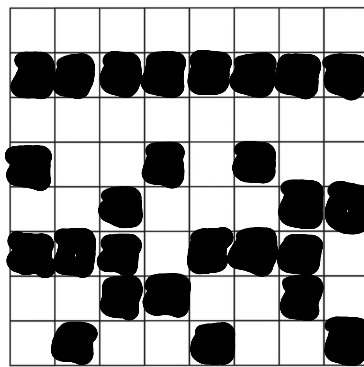
---JW-12

WEBSEITE



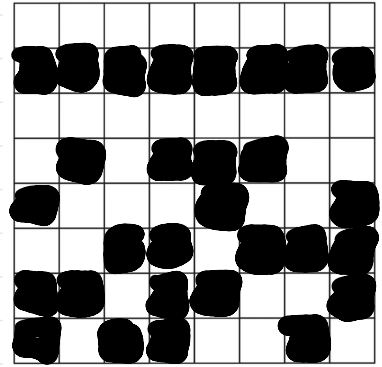
---1W---

INTERNET



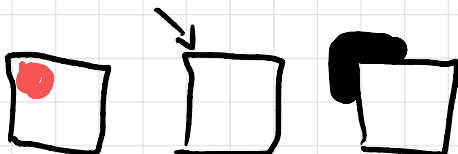
---#-21

NETZWERK



---\-7---

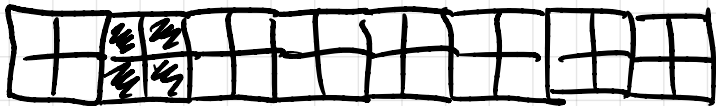
- c) • Man könnte den Anfangspixel rot färben
- Man könnte einen Pfeil an den Anfangspixel setzen
 - Man könnte die Ecke des Anfangspixel hervorheben.



a) Wenn Pixel nicht lesbar sind, dann kann nicht genau bestimmt werden welches Zeichen decodiert werden soll. Es bleiben mehrere Möglichkeiten.

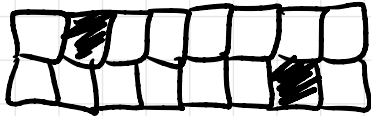
b) • Man könnte die Daten öfter codieren indem man z.B. immer vier Pixel verwendet oder die Pixel größer macht.

0100 0000



• Man könnte die Daten in umgekehrter Reihenfolge wiederholen

0100 0000
0000 0010



a) Maske 1 eignet sich besser, da es weniger zusammenhängende Flächen gibt.

b) Man könnte einen extra Pixel anhängen der angibt, ob Maske 1 oder 0 verwendet wurde.

← Maskenpixel Dieser könnte auch direkt den Startpixel markieren.

